**ReadMe - פרויקט WEB חלק ב׳**

HTML:  
כל חמשת העמודים המפורטים ראשונים עוצבו למובייל, הרעיון בבסיסו הוא אפליקציה.

1. יצרתי את שלושת עמודי האפליקציה: מסך הבית (תחילת אימון), מדד העומס, והיסטוריית האימונים.
2. יצרתי עמודי הירשמות והתחברות למערכת.
3. יצרתי עמוד לPC, לשימוש עבור גף אימון גופני בבית הספר לטיסה, לניהול המשתמשים ושינוי שעות הפתיחה.

CSS:

1. האנימציה שאותה עשיתי היא כפתור אישור שינוי השעות בדף ‘Admin’.
2. השתמשתי בRWD בשינוי דף ‘Admin’, כך יוכל גם להתאים לטלפון הנייד.
3. בשימוש בבר ניווט אקטיבי השתמשתי בהגדלת הפונט, יוצר אפקט שגם התמונה גדלה.
4. השתמשתי בhover באתר הPC כאשר רוצים לעבור לאפליקציה.

JS:

1. הפונקציה שמפעילה את כפתור אישור שינוי השעות כתובה שם.
2. Active Nav Bar
3. בעת סיום האימון בדף הבית הראשי (לחיצה על הכפתור בשנית), תופיע התראה למשתמש.

הערות נוספות:

* לא הצלחתי למתוח את טבלת היסטוריית האימונים על כל הדף ולשמור עליה בתצורה המקורית.